Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Nostradamus

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**voljenje predviđanja**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 8.3.2020. | 1.0 | inicijalna verzija | Svrkota Katarina |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 5](#_Toc34573927)

[1.1 Rezime 5](#_Toc34573928)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 5](#_Toc34573929)

[1.3 Reference 5](#_Toc34573930)

[1.4 Otvorena pitanja 5](#_Toc34573931)

[2. Scenario popunjavanja ankete 5](#_Toc34573932)

[2.1 Kratak opis 5](#_Toc34573933)

[2.2 Tok dogadjaja 5](#_Toc34573934)

[2.3 Posebni zahtevi 6](#_Toc34573935)

[2.4 Preduslovi 6](#_Toc34573936)

[2.5 Posledice 6](#_Toc34573937)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri popunjavanju ankete, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 2. Scenario popunjavanja ankete



## 2.1 Kratak opis

Registrovani korisnici mogu da označe ,,da vole“ ili ,,ne vole“ neka od predviđanja, na osnovu čega se može odrediti popularnost predviđanja.

## 2.2 Tok dogadjaja

* + 1. Korisnik uspešno označava ,,da voli'' predviđanje

1. Korisnik ima pregled predviđanja na naslovnoj strani sajta ili svom korisničkom nalogu
2. Korisnik izabere predviđanje koje želi ,,da voli“ i klikne na ikonicu za voljenje predviđanja (srce)
3. Sistem povećava popularnost predviđanja za jedan
   * 1. Korisnik označava da ,,ne voli“ predviđanje
4. Korak 1 isti kao u scenariju 2.2.1
5. Korisik izabere predviđanje koje želli da ,,ne voli“ i klikne na ikonicu za ne voljenje predviđanja(ljuti emotikon)
6. Sistem smanjuje popularnost predviđanja za jedan
   * 1. Korisnik neuspešno označava ,,da voli“ / ,,ne voli“ predviđanje – status predviđanja nije čekajući

1. Korak 1 isti kao u scenariju 2.2.1

2. Korak 2 isti kao u scenariju 2.2.1

3. Pojavi se opomena da nije dozvoljeno ,,voleti“ predviđanje jer je već evaluirano

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

## 2.4 Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan na svoj nalog.

## 2.5 Posledice

U bazi se menja popularnost predviđanja na koje je korisnik reagovao.